

# VIEUBARBIX

Christine Larquetout - 3 à 5 joueurs



**ON JOUE AVEC :** Les deux alphabets complets, un rose et un bleu, et les 4 cartes d'aide alphabet ABCD. À 3 joueurs, on écarte dans la boîte le **Z** rose. À 5 joueurs, on enlève le **Z** rose et le **Z** bleu. Papier et crayon pour noter les points.

**BUT DU JEU :** C'est un jeu de plis où il faut marquer le moins de points possible.

**Une partie se joue en 5 manches.**

**Chaque alphabet est partagé en 2 familles :**

Une famille de **A à M**. Une famille de **N à Z**.  
Le M l'emporte sur le A. Le Z l'emporte sur le N. Les familles sont soulignées sur les cartes d'aide par des fonds de couleur différente. La couleur des cartes compte.

**LE JEU :** On distribue toutes les cartes. Chacun regarde ses cartes.

**TOUR DE JEU :** Le plus jeune joue une carte. Puis chacun, à son tour, joue une carte de la famille demandée. Si le joueur n'a pas la famille demandée il peut se défausser d'une autre de ses cartes.

Le joueur qui a joué la lettre la plus forte dans la famille demandée remporte le pli qu'il place devant lui face cachée. Il jouera en premier au tour suivant.

**Dans chaque manche il y a des points à éviter :**

1ère manche : Les plis.

2ème manche : Les voyelles.

3ème manche : Les M et N.

4ème manche : Le H bleu.

5ème manche : TOUT ! Les plis, les voyelles, les M et N, le H bleu.

**Chacun compte ses points :**

1 pli : 5 points    1 voyelle : 10 points    M et N : 20 points    H bleu : 90 points !

**On joue chaque manche jusqu'à** ce que les points soient tombés. Certaines manches sont parfois brèves si les points tombent vite.

**LE GAGNANT** est celui qui a remporté le moins de points.