



ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes.

BUT DU JEU : Repérer vite des paires de lettres dans un cercle de cartes.

LE JEU : Un **pétard** est retourné au centre de la table, **entouré de 6 lettres différentes**, posées faces visibles en étoile. Le reste des cartes est distribué, chacun en reçoit le même nombre, celles en trop sont mises de côté. Chaque joueur fait une pile face cachée de ses cartes.

Le plus jeune retourne rapidement sa première carte vers les autres, pour que tous puissent la voir en même temps, et il la pose vite sur une des cartes en étoile. Le suivant pose vite à son tour une carte, en priorité sur un emplacement vide. Et ainsi de suite. Des cartes sont posées, parfois donc empilées.

Une paire de lettres apparaît ?

Le plus rapide à taper sur le **pétard** gagne les deux piles de cartes formant une paire.

Il en fait une pile, faces visibles, ce sont ses points. Et il rejoue.

étoile posée ? Le plus rapide à taper sur le pétard gagne la pile de cartes de son choix ! Et il rejoue.

pétard posé ? Le joueur qui l'a posé donne une carte de ses gains à chacun des joueurs, voire une carte de sa pioche s'il n'a pas de gains ! Et c'est au suivant de jouer.

Erreur ? Si l'on tape à tort, ou ailleurs que sur le pétard, on donne une carte de ses gains à chacun des joueurs, voire une carte de sa pioche si l'on n'a pas de gains !

On joue tant qu'il reste des cartes à retourner et des paires à repérer.

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de cartes.

