

SORDELIX



Particularité : Jeu semi-coopératif : le scribe veut marquer des points, les autres joueurs ensemble l'en empêchent !

ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes.

BUT DU JEU : Débusquer un mot de 10 lettres dans une forêt de **pétards** et **étoiles**.

LE JEU : Les cartes sont étalées en vrac, faces visibles. Le plus jeune est le **scribe**. Il pense à un mot de 10 **lettres**. Il peut bien sûr en chercher dans des livres ! En se cachant il prend les 10 lettres, les mélange avec les 3 **pétards** et les 7 **étoiles**, et dispose le tout, faces cachées, en vrac, au centre de la table. Le reste retourne dans la boîte.

Un des joueurs retourne une carte, sur place : en biais si elle est en biais. Tous proposent une foule de mots contenant cette lettre, même si le nombre de lettres n'est pas le bon, les mots jaillissent ! Une autre carte est retournée, d'autres mots proposés...

étoile ? une deuxième carte est retournée aussitôt.
pétard ? il reste là, face visible. Quand il veut, le scribe retourne face cachée la lettre visible de son choix et la couvre avec ce pétard face visible.

À lui de bien choisir lesquelles masquer et de le faire quand les autres ne regardent pas !



Le mot est introuvable, et les lettres sont toutes retournées ?

Les joueurs peuvent déplacer les 7 lettres visibles et les 3 masquées par les pétards, les aligner, les intervertir, tout en continuant à proposer des mots.

Tout le monde sèche ? 3 échanges possibles, tout en proposant des mots :

1/L'emplacement des 7 dernières lettres : 1 étoile offerte au scribe, et il montre la dernière lettre !

À n'importe quel moment, si les joueurs ont besoin d'étoiles cachées, ils en demandent au scribe. Le scribe gagne un point à chaque fois qu'une étoile est retournée.

De la même façon, il peut montrer les 6 autres, dans l'ordre : 9ème, 8ème, etc.

2/L'emplacement des 3ème puis 2ème et 1ère lettres : QUAND les 7 dernières lettres sont alignées dans le bon ordre. En échange le scribe retourne face cachée une de ses étoiles, hé, hé..

3/La découverte d'une lettre masquée : QUAND les 10 lettres sont alignées dans le bon ordre. En échange le scribe retourne face cachée une de ses étoiles, hé, hé..

Le mot est trouvé et épilé.

Fin du tour. Le scribe compte ses points.

Le joueur suivant devient scribe. Et ainsi de suite.

Les points :

lettre retournée : 1 point

étoile échangée face visible : 1 point

étoile échangée face cachée : 2 points

On joue jusqu'à ce que chacun ait été scribe une fois.

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de points.