



**ON JOUE AVEC :** Le jeu de 100 cartes.

**BUT DU JEU :** Trouver très rapidement des mots à partir d'un nombre croissant de lettres.

**LE JEU :** TOUTES LES CARTES SONT DISTRIBUÉES. Chacun fait de ses cartes une pile **face cachée**. Le plus jeune retourne rapidement sa 1<sup>ère</sup> carte au centre des joueurs, vers les autres pour que tous puissent la voir au même moment. Les deux suivants font de même. Ensuite tous cherchent en même temps un mot qui contient ces 3 lettres.

Par exemple **R P M**

**On a une idée de mot qui contient ces 3 lettres ?**

Oui ! « tRoMPette » !

**Mais on doit AJOUTER rapidement une carte AVANT de dire un mot !**

Par exemple **A** !

Ha, bah, non, mon mot, ça ne marche plus !

Ah si ! « **PAR**cheMin ! » **C'est bien ça !** Le mot doit contenir les 4 lettres.

Il doit même contenir les lettres posées par les autres joueurs avant la mienne. Oui, puisque tout le monde se rue et joue en même temps !

Et il doit vite être dit avant qu'un autre pose encore une lettre. Car celui qui vient de dire un mot PEUT le ramasser !

**Avant de dire 1 mot** il faut toujours ajouter 1 carte.

**On ajoute 1 autre carte** seulement si on vient de dire 1 mot.

**étoile ?** Remplace toutes les lettres.

**pétard ?** Le joueur qui l'a posé, même dans les 3 premières cartes, remporte toutes les cartes et les pose près de lui faces cachées.

**Tout le monde sèche ?** Celui qui a posé la dernière carte les remporte toutes et les pose près de lui faces cachées. Si personne n'a posé de carte, les 3 posées sont écartées.

**Des joueurs posent des cartes en même temps ?**

Ces cartes sont écartées, elles ne comptent pas et le jeu continue.

**Celui qui gagne** ou perd commence le tour suivant en retournant une 1<sup>ère</sup> carte. Les deux suivants aussi. Et ainsi de suite.

**On joue tant que** tous les joueurs ont des cartes.

Chacun compte ses points :

Carte face cachée : - 1 point.

Carte face visible : + 1 point.

**LE GAGNANT** est celui qui a remporté le plus de points.

