

PITCHIX



Particularité : plus on invite des débutants avec les initiés, plus le niveau de jeu monte.

ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes.

BUT DU JEU : Viser des lettres pour les attraper et dire leur nom ou écrire des mots avec.

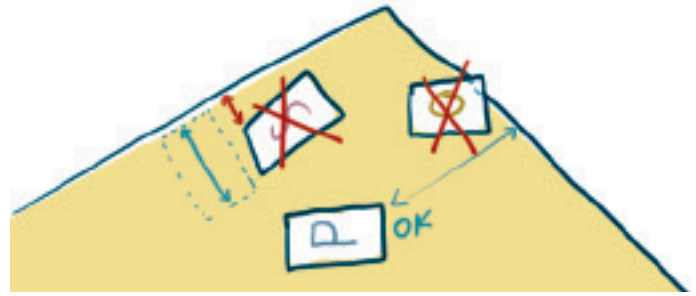
Chacun choisit son **niveau de jeu** pour toute la partie.

Niveau 1 : Au moins **dire le nom des lettres**.

Niveau 2 : Au moins **écrire des mots** de 2 lettres.

Niveau 3 : Au moins **écrire des mots** de 3 lettres.

LE JEU : Chacun reçoit 3 cartes et les regarde. Le reste forme la pioche. Les quatre premières cartes de la pioche sont retournées au centre de la table à égale distance de tous les joueurs et à 10 cm l'une de l'autre.



Ensuite, pour marquer des points avec les lettres de sa main, un joueur peut montrer puis poser près de lui en une pile : soit une lettre dont il dit le nom (niveau 1), soit un mot écrit (niveau 2 et 3). Une prime aussitôt prélevée dans la pioche est ajoutée aux cartes des longs mots :

Mot de 5 lettres ou étoiles : 1 carte

Mot de 6 lettres ou étoiles : 3 cartes

Mot de 7 lettres ou étoiles et plus : 13 cartes !

S'il a posé une lettre ou un mot, il vise à nouveau une carte.

Le joueur suivant fait de même, et ainsi de suite.

Plus aucune carte sur la table ? Le joueur qui a ramassé les dernières cartes retourne quatre nouvelles cartes de la pioche au centre de la table, à égale distance de tous les joueurs et à 10 cm l'une de l'autre... et rejoue !

Un joueur n'a plus de cartes en main ? Il en pioche une aussitôt.

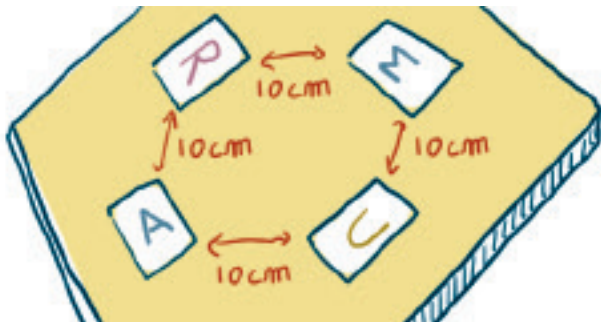
étoile : Remplace en permanence toutes les lettres. Une au maximum par mot.

pétard : Ne peut pas être utilisé dans un mot.

Un joueur touche au moins une carte avec un pétard, ou un joueur touche un pétard avec sa carte ? Le pétard est mis sous la pioche. Le joueur gagne les cartes touchées plus une carte de la main de chaque joueur qui en a déjà gagné.

On joue jusqu'à la fin de la pioche.

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de cartes.



Le plus jeune choisit l'une des cartes de sa main et s'installe où il veut pour la poser au bord de la table, face visible, la laissant dépasser un peu de la table. Il vise une carte au centre, donne une petite tape horizontale à sa carte, et hop !.. Elle glisse vers cette carte au centre de la table !

La carte touche une ou plusieurs cartes ? Le joueur gagne sa carte et celles touchées par sa carte. Il les ajoute toutes à sa main.

La carte ne touche aucune carte ? Le joueur laisse sa carte sur la table.

La carte est sortie de la table, ou arrive trop près du bord ? Le joueur reprend sa carte et passe son tour.