

JACKPOTIX



ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes.

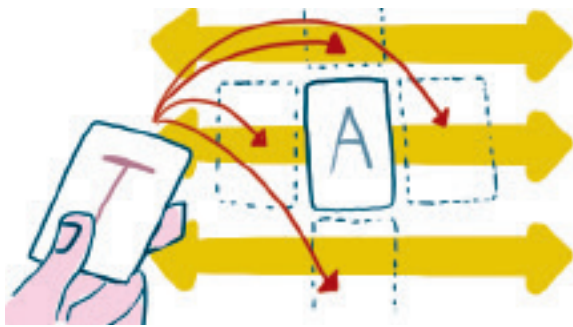
BUT DU JEU : Écrire des mots à la recherche du Jackpot !

LE JEU : Chacun reçoit 7 cartes, et les regarde. Le reste forme la pioche.

Le plus jeune pose 1 carte au centre de la table.

Par exemple A, et dit un mot contenant A : « cAdeau ».

Le joueur suivant pose une carte soit juste avant, soit juste après, soit au-dessus, soit au-dessous de celle déjà posée, selon son inspiration par exemple T.



Et dit un mot contenant soit seulement la lettre qu'il vient de poser, si elle est seule, soit la lettre qu'il vient de poser ainsi que celle(s) éventuellement posée(s) sur la même ligne. En continuant le mot donné par le joueur précédent ou en proposant un autre mot.

Par exemple avec AT : « chÂTeau ».

Chacun pose à son tour une carte et des mots apparaissent :

ATE ... « TÂTer » LATE... « PLATEforme »...

pétard ? Bloque un emplacement. Posé avant ou après une lettre, il empêche toute extension de ce côté et toute possibilité de ramasser le mot.

étoile ? Remplace toutes les lettres. Libère un emplacement bloqué. Le joueur pose l'étoile sur le pétard, les ramasse, et rejoue.

Les cartes posées ne peuvent pas être déplacées. Les mots sont écrits uniquement horizontalement.

Comment et quand remporter des cartes ? Si la lettre que l'on pose termine un **mot de 3 lettres.**

On peut choisir de laisser le mot se prolonger ou le ramasser. Si la lettre que l'on pose termine un mot de **4 lettres ou plus**, on peut choisir de laisser le mot se prolonger ou le ramasser. La pioche offre alors 1 prime d'autant de cartes que de lettres du mot.

Si le mot ne peut se prolonger ni à gauche ni à droite : JACKPOT ! On ramasse le mot !

On gagne autant de cartes que de lettres du mot et 1 prime supplémentaire de 10 cartes !

5 mots au maximum seront écrits : Le mot de départ au centre + 2 mots au-dessus de lui + 2 mots au-dessous.

Un joueur pose sa dernière carte ? Il en reçoit 7.

Un joueur ne peut jouer aucune de ses cartes ? Il pioche, joue si possible, ou garde la carte piochée et passe.

Tous les joueurs passent ? Toutes les cartes posées sont mélangées à la pioche, 7 cartes sont à nouveau distribuées à chacun et le jeu continue.

On joue tant qu'on peut poser des lettres. À la fin de la pioche, les joueurs continuent pour poser toutes les cartes qui peuvent être posées.

Un joueur pose toutes ses cartes ? Il gagne toutes les cartes posées.

Chacun compte ses points :

lettre : 1 point étoile : 5 points pétard : - 1 point

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de points.