



**ON JOUE AVEC :** Le jeu de 100 cartes.

**BUT DU JEU :** Composer des phrases sans fin.

**LE JEU :** TOUTES LES CARTES SONT DISTRIBUÉES. Chacun fait une pile de ses cartes sans les regarder. Le plus jeune retourne une carte au centre des joueurs. Si c'est une lettre il annonce un mot contenant cette lettre. Par exemple avec F : « parfaitement ».

C'est le premier mot d'une phrase qui ne se termine que quand un joueur la gagne.

Le joueur suivant retourne une carte, la pose sur la première, et annonce le deuxième mot de la phrase. Chacun son tour, on pose une carte sur celle qui vient d'être posée. La phrase s'allonge, s'allonge, s'allonge... on décolle vers l'imaginaire !

**QUATRE façons de gagner** toutes les cartes posées :

**Poser une étoile ?** Celui qui en retourne une gagne.

**Poser un pétard ?** Le joueur suivant gagne.

**Panne d'inspiration ? Le premier qui lance un chrono** gagne si le joueur sèche.

**Tout le monde sèche ?** Le joueur précédant celui qui est en panne gagne.

À chaque fois qu'un joueur gagne il prend la main et redémarre une phrase, s'il a encore des cartes. Sinon c'est au suivant de jouer.

**On joue tant qu'un joueur a des cartes en main.**

**LE GAGNANT** est celui qui a remporté le plus de cartes.