

DAGOBÉRIX

Christine Larquetout - 2 à 4 joueurs



ON JOUE AVEC : Toutes les lettres.

BUT DU JEU : Deviner des mots à rebrousse-carte !

LE JEU : Les cartes sont en vrac et faces visibles. Le plus jeune joueur pense à un mot. Il peut bien sûr le chercher dans un livre ou n'importe où ailleurs. Peu importe le nombre de lettres. Par exemple : « dauphin » et prend les lettres pour l'écrire, sans que les autres joueurs regardent. Puis il écrit le mot faces cachées, à l'endroit pour les joueurs en face de lui :

D A U P H I N

Il retourne ensuite la dernière carte, sur place : N.
Chaque joueur propose 1 mot : « poussin ! patelin ! Napoléon ! »

Bienvenue à toutes les propositions, même si le nombre de lettres n'est pas le bon, les mots jaillissent !

Si personne ne trouve, la lettre précédente est retournée sur place, et ainsi de suite, jusqu'à ce que le mot soit découvert.

C'est au tour du suivant : il pense à un mot, l'écrit avec les cartes, etc.

On joue jusqu'à ce que chacun ait fait deviner un mot.

LE GAGNANT est celui qui a deviné le plus de mots.