

CORSIX

En anglais : UNSCRUPULIX



ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes, les cartes d'aide restent dans la boîte.

Lisez bien « **LIBERTÉ !.. ÉGALITÉ !.. PARTAGE !..** » avant de lire la règle de ce jeu.

BUT DU JEU : S'affronter... sans aucun scrupule !

LE JEU : Les cartes sont mélangées. Toutes les cartes sont distribuées, peu importe si certains ont une carte en plus. Chacun fait une pile de ses cartes, sans les regarder.

Le plus jeune retourne une carte au centre des joueurs, le joueur suivant retourne une carte par-dessus, et chaque joueur à son tour fait de même, une pile de cartes se forme.

CARTES SPÉCIALES : pétard ?

Le joueur donne 1 carte à chaque joueur, carte gardée avec les gains sans être rejouée, puis il glisse le pétard sous la pile centrale, puis il passe son tour.

étoile : le suivant retourne et empile lentement **et l'une après l'autre 4 cartes** sur la pile centrale..

Z : le suivant retourne et empile lentement **3 cartes**.

A : le suivant retourne et empile lentement **2 cartes**.

Une fois les 4, 3, ou 2 cartes retournées, le joueur qui avait retourné étoile, Z, ou A, a gagné car il a reçu les cartes demandées, alors il remporte la pile toute entière !

Si le joueur **qui devait retourner 4, 3, ou 2 cartes, retourne une carte spéciale :** étoile, Z ou A, alors c'est le joueur suivant **qui retourne 4, 3, ou 2 cartes**.

Si le joueur **qui devait retourner 4, 3, ou 2 cartes, retourne un pétard,** il donne lui-même une carte à chacun.

Et ainsi de suite : chaque fois qu'une carte spéciale est retournée elle annule les effets de la précédente carte spéciale, le joueur suivant prend la main.

FORMULES SPÉCIALES ?

Si un joueur retourne, même après une CARTE spéciale :

1/ Soit une **paire** (2 lettres identiques quelle que soit la couleur de la lettre, 2 étoiles, ou 2 pétards).

2/ Soit une **suite** (2 lettres se suivant dans l'alphabet, ex MN ou NM).

3/ Soit **un sandwich de lettres** (PEP, MOM...).

ALORS le premier qui crie « **TOUTILIX !** » avant que la formule spéciale soit couverte remporte la pile.

Jouer une, deux, ou trois formules spéciales uniquement si les débutants sont d'accord.

Celui qui vient de gagner retourne une nouvelle carte et le jeu continue, chaque carte posée couvrant la précédente. Ceux qui n'ont plus de cartes attendent que les autres terminent... Mais ils peuvent continuer à gagner avec les formules spéciales !

On joue tant que 2 joueurs au moins ont des cartes en main.

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de cartes.