



**ON JOUE AVEC :** Le jeu de 100 cartes et les 4 cartes d'aide alphabet ABCD.

**BUT DU JEU :** Se débarrasser de ses cartes en premier.

**LE JEU :** Chacun reçoit 7 cartes et les regarde. Le reste forme une pioche. La première carte est retournée à côté de la **pioche** en une **défausse**.

Le plus jeune pose une carte sur la carte retournée. Si le **pétard** est la première carte retournée, le premier joueur pioche 2 cartes, et retourne une carte de la pioche sur le pétard sans jouer.

Chacun essaie à son tour de poser UNE carte de son jeu. Piocher si besoin UNE fois. Garder la carte piochée si elle ne peut pas être jouée.

Lancer « **toutilix !** » dès qu'on pose son avant-dernière carte, sinon un autre crie « **étoile !** », ce qui oblige à piocher 2 cartes et passer son tour. Le tour continue jusqu'à ce qu'un joueur pose sa dernière carte. La défausse est écartée.

Chacun note les points de ses cartes, qui sont ensuite mélangées à la pioche. 7 cartes sont distribuées. Et ainsi de suite.

## QUE PEUT-ON POSER ?

**Sur une consonne**, par exemple un X :

Soit la **même lettre** : un X.

soit l'**une des 3 précédentes** dans l'alphabet : U, V, ou W.

soit l'**une des 3 suivantes** dans l'alphabet :

Y, Z, ou A. Ouj : YZAB...

**Sur une voyelle**, il y a un **choix supplémentaire**, on peut poser une **voyelle** : A, E, I, O, U, Y.

## CARTES SPÉCIALES :

**étoile** : Jouée sur n'importe quelle carte, celui qui la pose dit la lettre qu'elle représente.

**pétard** : Joué sur n'importe quelle carte, oblige le suivant à piocher 2 cartes et passer son tour. Le jeu continue sur la carte précédant le pétard.

**lettre X** : Change le sens de jeu.

A 2 joueurs, celui qui pose un X rejoue.

Points : Y **70** W X Z **50** voyelle **20** pétard **10** étoile **10** autre **5**.

**On joue le temps de la pioche** : dès que la dernière carte est piochée, la défausse est retournée et sert de pioche. La partie s'arrête alors dès qu'un joueur termine ses cartes.

**LE GAGNANT** est celui qui marque le moins de points.