

# FRAZRIGOLIX

En anglais : HILAFRASIX

Christine Larquetout - 2 à 8 joueurs



**ON JOUE AVEC :** Le jeu de 100 cartes, les cartes d'aide restent dans la boîte.

Lisez bien « **LIBERTÉ!.. ÉGALITÉ!.. PARTAGE!..** » avant de lire la règle de ce jeu.

**BUT DU JEU :** Composer des envolées de phrases sans fin.

**LE JEU :** Les cartes sont mélangées. TOUTES LES CARTES SONT DISTRIBUÉES. Chacun fait une pile de ses cartes sans les regarder. Le plus jeune retourne une carte au centre des joueurs. Chacun son tour, on pose une carte sur celle qui vient d'être posée, une pile se forme.

**Si c'est une lettre,** le premier joueur annonce un mot contenant cette lettre. Par exemple avec F : « parfaitement ».

C'est le premier mot d'une phrase qui ne se termine que quand un joueur la gagne.

Le joueur suivant retourne une carte, la pose sur la première, et annonce le deuxième mot de la phrase. La phrase s'allonge, s'allonge, s'allonge... on décolle vers l'imaginaire !

**QUATRE façons de gagner** toutes les cartes posées :

**Poser une étoile ?** Celui qui en retourne une gagne.

**Poser un pétard ?** Le joueur suivant gagne.

**Panne d'inspiration ? Le premier qui lance un chrono** gagne si le joueur sèche.

**Tout le monde sèche ?** Le joueur précédant celui qui est en panne gagne.

À chaque fois qu'un joueur gagne il ramasse toutes les cartes jouées, il prend la main et redémarre une phrase, s'il a encore des cartes. Sinon c'est au suivant de retourner une carte.

**Erreur ?** Pas de pénalité, on cherche un autre mot.

**On joue tant qu'un** joueur a des cartes en main, même s'il est le seul à retourner des cartes, les autres peuvent lancer des chronos.

**LE GAGNANT** est celui qui a remporté le plus de cartes.